

LA PLACE DU JEU DANS LE DÉVELOPPEMENT DE L'ENFANT

Le jeu est l'activité principale de l'enfant. Encouragé par les adultes, il permet un réel épanouissement et un développement harmonieux de celui-ci. Ce module a pour but de renforcer les connaissances sur le jeu et d'en voir les différents enjeux. Cet état des lieux contribuera à enrichir son approche et les propositions ludiques qui en découleront.

PRÉREQUIS : AUCUN
CERTIFICATION : NON
ÉQUIVALENCE : NON
DÉBOUCHÉ : NON

OBJECTIFS

- Accompagner l'enfant dans le jeu
- Définir des objectifs pédagogiques
- Organiser des activités

CONTENUS

- Le jeu, facteur de développement de l'enfant : fonction du jeu dans le développement moteur, intellectuel et affectif
- Les types d'activités : classification et intérêts pédagogiques
- Les modes d'animation / postures de l'adulte
- L'organisation d'un espace de jeu
- Le projet d'animation

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET DE SANCTION DE L'ACTION DE FORMATION

- Questionnaire de satisfaction à chaud
- QCM d'évaluation des connaissances acquises
- Attestation de formation

MOYENS ET SUPPORTS

- Apports théoriques
- Mises en situation
- Matériel de jeu
- Livret du stagiaire
- Diaporama du déroulé de la formation

DURÉE ET TARIFS

- 7 heures (1 jour)
- 140 € TTC / personne, avec financement (OPCO, FAF)
- 90 € TTC / personne, sans financement
- 75 € TTC / personne, en distanciel
- 810 € TTC / groupe